



## Jeu de l'enveloppe



30-50 min



8-40



### DESCRIPTION

---

Activité collaborative où les groupes proposent des solutions à différentes questions en les glissant dans des enveloppes qui circulent. Chaque groupe synthétise ensuite toutes les réponses reçues pour sa question initiale.



### DEROULE

---

1. Chaque groupe reçoit une enveloppe avec une question.
2. Le groupe propose des réponses et les glisse dans l'enveloppe.
3. Les enveloppes circulent vers le groupe suivant qui doit répondre à sa nouvelle question sans regarder les réponses précédentes.
4. Le processus se répète jusqu'à ce que chaque groupe ait traité toutes les questions.
5. Chaque groupe ouvre son enveloppe initiale, lit toutes les propositions, réalise une synthèse et la présente.



## OBJECTIFS

- ✓ Développer la créativité collective
- ✓ Confronter différentes perspectives
- ✓ Synthétiser des idées



### Rôle de l'enseignant-e

- Préparer les questions en amont et les placer dans les enveloppes
- Organiser la constitution des groupes
- Chronométrer chaque phase de réflexion
- Superviser la circulation des enveloppes
- Animer les présentations finales



### Rôle de l'étudiant-e

- Collaborer au sein de son groupe pour proposer des réponses
- Noter les idées sur papier et les glisser dans l'enveloppe
- Traiter chaque nouvelle question sans consulter les réponses antérieures
- Synthétiser l'ensemble des propositions reçues dans l'enveloppe initiale
- Présenter la synthèse finale au reste du groupe



## CONSEILS / VARIANTES

Imposer un nombre minimum/maximum de réponses par groupe pour dynamiser la réflexion.

### Intégrer l'IAg :

Créer un groupe virtuel IAg et demander aux groupes de retrouver les propositions du groupe virtuel.

Comparer les propositions des groupes avec celles générées par l'IAg.