

# KEEP TALKING and NOBODY EXPLODES

## DESCRIPTION

Dans *Keep Talking and Nobody Explodes*, vous devrez désamorcer une bombe. Vous n'aurez pourtant pas les connaissances nécessaires. Votre seule chance : suivre à la lettre les instructions des experts qui, eux, ont accès au manuel d'instruction. Malheureusement, ils ne peuvent pas voir la bombe. Vous serez leurs yeux et leurs mains !

## OBJECTIFS

Les experts devront répondre le plus rapidement et le plus précisément possible aux demandes du désamorceur. Celui-ci devra décrire précisément la situation dans laquelle il se trouve.

## COMPÉTENCES

- Communiquer efficacement et rapidement
- Gérer son stress

## PARTICIPANTS

2 ou +

## MATÉRIEL DURÉE

10 minutes

- Casques de réalité virtuelle (ici modèle Oculus Quest)
- Un manuel d'instructions téléchargeable sur le site

<https://www.bombmanual.com/fr/web/index.html>



## USAGES PÉDAGOGIQUES

### Compétences interdisciplinaires :

- Trouver une information rapidement et la restituer de manière synthétique
- Écouter et interpréter précisément des instructions
- Engager la mise en activité
- Favoriser les apprentissages à plusieurs

*Remarque : cette activité est à essayer en présentiel, en distanciel ou en situation hybride*

# DÉROULÉ DE LA PARTIE



A mi-chemin entre le jeu vidéo et le jeu de plateau, *Keep Talking and Nobody Explodes* met en scène une situation de désamorçage de bombe. Un joueur endosse le rôle du désamorceur, tandis que les autres joueurs agissent en tant qu'experts en désamorçage, mais sans pouvoir voir l'écran du désamorceur. La bombe est parsemée de modules aux énigmes complexes, nécessitant une communication efficace et une résolution rapide pour éviter l'explosion.

## Comment jouer :

- **Désamorceur** : Il examine visuellement la bombe et communique les informations aux experts.
- **Experts** : Ils possèdent un manuel de désamorçage. En écoutant les indications du désamorceur, ils cherchent la solution appropriée dans le manuel pour chaque module.

## Intérêts pédagogiques :

- **Communication** : Le jeu encourage une communication claire et efficace entre les participants, renforçant ainsi les compétences communicationnelles.
- **Collaboration** : La collaboration est essentielle pour désamorcer la bombe avec succès, promouvant ainsi le travail d'équipe et la résolution de problèmes en groupe.
- **Gestion du stress** : Le délai imparti pour désamorcer la bombe crée une pression réaliste, enseignant aux joueurs à gérer le stress et à prendre des décisions rapides.
- **Pensée logique** : Les modules variés exigent une pensée logique et analytique pour résoudre les énigmes, favorisant le développement des compétences de résolution de problèmes.
- **Adaptabilité** : Les scénarios générés aléatoirement obligent les joueurs à s'adapter rapidement, renforçant ainsi leur agilité mentale.
- **Feedback instantané** : Les résultats immédiats du désamorçage fournissent un retour d'information instantané, favorisant un apprentissage actif et une amélioration continue.

En conclusion, *Keep Talking and Nobody Explodes* illustre comment la ludopédagogie peut être un outil puissant pour développer des compétences clés. En utilisant le jeu vidéo comme support, les étudiants peuvent apprendre de manière interactive, stimulante et mémorable, tout en cultivant des compétences essentielles pour leur parcours académique et professionnel.