

FIESTA

DE LOS MUERTOS



DESCRIPTION

Vous voici le 2 novembre et c'est la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour ! Et les morts n'ont peur que d'une chose : que l'on ne se souvienne plus d'eux. En effet, tant qu'on pense à lui, un mort n'est jamais vraiment mort, mais si on l'oublie... alors il erre pour l'éternité ! Saurez-vous vous souvenir de tous les défunts présents ce soir ? Bonne chance, ou plutôt "Buena suerte" !

OBJECTIFS

Fiesta de los Muertos est un jeu coopératif durant lequel les joueurs vont devoir retrouver chaque personnage défunt présent lors de la partie.

COMPÉTENCES

- Déduction
- Créativité
- Mise en relation
- Culture générale
- Vocabulaire

PARTICIPANTS

4 à 8 participants

MATÉRIEL

- 8 ardoises Crâne
- 8 ardoises Déduction
- 8 Feutres avec effaceur
- 122 cartes Personnages
- 15 cartes contraintes
- 16 jetons Os du souvenir
- 1 livret de règles

DURÉE

15 minutes



USAGES PÉDAGOGIQUES

Langues vivantes :

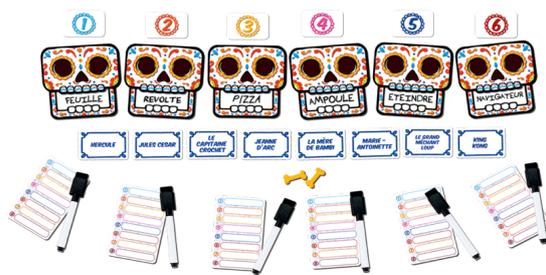
Utiliser en situation le vocabulaire lié à une thématique

Compétences transversales :

- Mobiliser des concepts fondamentaux
- Observer, décrire
- Mobiliser les langages fondamentaux et connaître le vocabulaire technique
- Synthétiser et communiquer de manière efficace

Comme tous les jeux d'expression, les grandes catégories de la [taxonomie de Bloom](#) sont développées (connaître, comprendre, appliquer, analyser, évaluer)

DÉROULÉ DE LA PARTIE



Mise en place

Chaque joueur prend une ardoise «Crâne», une ardoise «Déduction» et un feutre effaçable. Mélangez les cartes personnages et faites-en une pioche. Prenez les cartes «numéro» correspondant au nombre de joueurs et placez-les sur le côté. Prenez autant de jetons «Os du Souvenir» qu'indiqué

Piocher un personnage

Chaque joueur pioche une carte personnage, la consulte secrètement et la place devant lui face cachée. Chacun ouvre son ardoise Crâne et inscrit secrètement le nom du personnage qu'il a pioché. et referme le crâne (à partir de maintenant, l'ardoise crâne ne devra plus être ouverte).

Faire deviner les personnages

Sur l'espace blanc de la mâchoire du crâne, chaque joueur écrit secrètement un seul mot qui lui fait penser à son personnage. Quand un joueur a écrit son mot, il colorie une dent en bas de son crâne, puis passe secrètement le crâne à son voisin de gauche.

Chaque joueur lit le mot sur le crâne qu'on lui a passé, l'efface et écrit à la place un autre mot qui lui fait penser au mot qu'il vient d'effacer. Ensuite, il colorie la deuxième dent puis passe le crâne à son voisin de gauche. On recommence ces étapes jusqu'à ce que les 4 dents soient coloriées. Tous les crânes sont alors placés face cachée au centre de la table.

Déduire

Placez les cartes numéro en ligne au centre de la table.

Récupérez tous les crânes face cachée. Mélangez les crânes puis révéléz-les en dessous de chaque numéro.

Récupérez les cartes personnages sans les regarder. et ajoutez-y des cartes personnages de la pioche pour obtenir 8 cartes personnage. Mélanger ces 8 cartes et placez-les face visible en dessous des personnages.

Les joueurs doivent alors tenter de retrouver le Personnage qui correspond au dernier mot écrit sur chaque Crâne. Quand ils pensent avoir trouvé un Personnage, ils inscrivent sur leur ardoise Déduction le nom du Personnage à côté du numéro du Crâne correspondant.

Apaiser les morts

Vérifiez chaque réponse : ouvrez le premier Crâne, puis comparez le nom du Personnage à l'intérieur avec la réponse de chaque joueur. Pour chaque bonne réponse des joueurs, cochez une case de la frise à l'intérieur du Crâne, en commençant par la case correspondant au nombre de joueurs, puis en continuant vers la droite.

Si vous réussissez à cocher toutes les cases blanches à partir de la case de départ, refermez le Crâne. Le mort est apaisé ! Sinon, utilisez vos jetons Os du souvenir pour pouvoir refermer le crâne et apaiser le mort.

Variantes

Vous pouvez utiliser les cartes contraintes (les mots que doivent écrire les joueurs devront appartenir à un thème donné, ou avoir une forme particulière, ou commencer par la lettre indiquée).