

CONCEPT™



DESCRIPTION

Concept est un jeu d'association d'idées dans lequel vous devrez faire deviner un objet, un être, un personnage, une expression, etc. en combinant des icônes.



OBJECTIFS

Faire deviner un concept en associant des idées



MÉCANIQUES DE JEU

- Association d'idées
- Énigmes et culture générale



PARTICIPANTS

4 et +



DURÉE

40 minutes



MATÉRIEL

- 110 cartes
- 1 plateau de jeu
- 39 jetons :
 - 27 simples
 - 12 doubles
- 47 pions :
 - 1 concept principal
 - 4 sous concepts
 - 42 cubes



USAGES PÉDAGOGIQUES

FLE :

- Apprendre ou réviser du vocabulaire
- Réviser les phrases simples et composées

Jeux époustouflant

Révision :

- Champs lexical, concepts spécifiques, savoir-faire, etc...à partir de cartes adaptées à l'enseignement.

DÉROULÉ DE LA PARTIE

À tour de rôle, un joueur va piocher une carte et faire deviner l'un des mots présents sur celle-ci. Sur chaque carte, les mots en bleus sont faciles, en rouge difficile et en noir très difficile.

Pour faire deviner ce mot, le joueur devra positionner les jetons sur les icônes correspondants :

 ? : symbolise le concept principal du mot

 ! : représente un des sous-concepts du mot

 Cube : qui permettent d'associer des icônes aux sous-concepts

Exemple :

- Le joueur qui devine gagne un point et le joueur qui fait deviner 2 points
- La partie s'arrête lorsqu'un joueur a cumulé 12 points

